



Règlement du concours Fun du 05/05/2024

Ce concours est avant tout une rencontre amicale dont le premier objectif est de se divertir en pratiquant notre sport de façon ludique.

Tir à 25 M : Armes de poing, tous les calibres autorisés, tir à 2 mains autorisé. (visée ouverte uniquement, point rouge, lunette, etc. INTERDITS)

Tir à 50 M : Carabines 22 LR uniquement, tir assis, lunette et bipied autorisés (supports 3 points, bancs bench-rest, monopodes, sacs de tir pour crosse, etc. INTERDITS).

NOUVEAU - Tir à 100 M : Carabines tous calibres, tir assis, lunette et bipied autorisés (supports 3 points, bancs bench-rest, monopodes, sacs de tir pour crosse, etc. INTERDITS).

LA LICENCE FFTir 2023-2024 DOIT ETRE PRESENTÉE A L'INSCRIPTION

Le paiement des tirs doit être effectué à l'inscription. Un reçu peut être délivré.

Les lots seront remis aux présents ou représentés en fin de journée.

Les points sont comptés en fonction du centre de l'impact (pistolet) et cordons (carabine) pour les cibles papier. En cas de doute, le bénéfice va au tireur.

Le temps de chaque session de 10 balles est d'environ 5 minutes... mais laissé à l'appréciation de l'arbitre.

25m :

Cibles pyramides – 100 points maximum

10 balles par grande pyramide. (les petites pyramides inversées ne rapportent aucun point !).

Ballons – 100 points maximum

10 points par ballon éclaté ou pipe cassée. Un tir sur le cadre qui fait tomber des ballons est éliminatoire (0 point) ainsi que couper un fil de fer d'accrochage des ballons, quel que soit le nombre de ballons éclatés. Attention au gros calibre !

Cartes magiques retournées – 100 points maximum

2 balles par figure, 10 points par balle. Si plus de 2 balles sur une figure, celles-ci ne comptent que pour 20 points.

50m :

Cibles pyramides – 100 points maximum

2 balles par pyramide. Si plus de 2 balles dans une pyramide, seules les 2 plus mauvaises sont comptées.

Pipes – 100 points maximum

Un tir sur le cadre qui fait tomber des pipes est éliminatoire (0 point)

Cartes magiques retournées – 100 points maximum

2 balles par figure, 10 points par balle. Si plus de 2 balles sur une figure, celles-ci ne comptent que pour 20 points.

100m :

Cartes magiques retournées – 100 points maximum

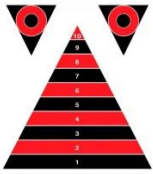
2 balles par figure, 10 points par balle. Si plus de 2 balles sur une figure, celles-ci ne comptent que pour 20 points.

Cibles fléchettes – 100 points maximum

10 balles par cible fléchettes.

Balles – 100 points maximum

10 points par balle touchée. Un tir sur le fil de fer d'accrochage des balles est éliminatoire (0 point) quel que soit le nombre de balles touchées. Attention au gros calibre !



Cibles pyramides - 100 points maximum

Pistolet : 10 balles par grande pyramide. (les petites pyramides inversées ne rapportent aucun point !)

Carabine : 2 balles par pyramide. Si plus de 2 balles dans une pyramide, seules les 2 plus mauvaises sont comptées



Ballons (25m) et Pipes (50m) - 100 points maximum

10 points par ballon éclaté ou pipe cassée.

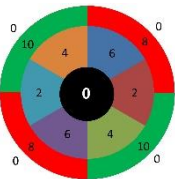
Un tir sur le cadre qui fait tomber des ballons ou des pipes est éliminatoire (0 point) ainsi que couper un fil de fer d'accrochage des ballons, quel que soit le nombre de ballons éclatés. Attention au gros calibre 25m !



Cartes magiques retournées - 100 points maximum

2 balles par figure, 10 points par balle.

Si plus de 2 balles sur une figure, celles-ci ne comptent que pour 20 points.



Cibles fléchettes - 100 points maximum

10 balles par cibles fléchettes



Balles - 100 points maximum

10 points par balle touchée. Un tir sur le fil de fer d'accrochage des balles est éliminatoire (0 point) quel que soit le nombre de balles touchées. Attention au gros calibre !

Résultats :

Classement unique toutes catégories d'âge : 1 pour 25m tous calibres, 1 pour le 50m et 1 pour le 100m.

Le score final est obtenu par addition des points des 3 épreuves : maximum 300 points.

En cas d'égalité, les ex æquo sont départagés sur le score des cartes magiques, puis des ballons/pipes/balles puis de la pyramide/fléchettes si nécessaire.

Bons tirs et bonne chance à tous